

Simulare pentru Examenul de bacalaureat ianuarie 2026

Proba E. d)
Informatică

BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE

Simulare 2

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică

Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

Se punctează orice modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.

- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit în barem. Nu se acordă fracțiuni de punct.
- Se acordă zece puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea la zece a punctajului total acordat pentru lucrare.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț (de exemplu tipuri întregi cu semn pentru memorarea numerelor naturale, dimensiune a tablourilor) este acceptată din punctul de vedere al corectitudinii programului, dacă acest lucru nu afectează funcționarea sa.

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

1. d	2. d	3. b	4. c	5. a	5 x 4p
------	------	------	------	------	--------

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

1.	a. Răspuns corect: 100	6p.	
	b. Pentru răspuns corect Orice șir de numere prime sau egale cu 1. (*)	6p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare valoare corect identificată
	c. Pentru program corect -declaraire a variabilelor -citire a datelor -afișare a datelor -instrucțiune de decizie -instrucțiuni repetitive (*) -atribuiri -corectitudine globală a programului ¹⁾	10p. 1p. 1p. 1p. 2p. 3p. 1p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre instrucțiunile repetitive este conform cerinței.
	d. Pentru algoritm pseudocod corect -utilizare a unei structuri repetitive de tipul indicat (*) -aspecte specifice ale secvenței obținute prin înlocuire, conform cerinței (**) -algoritm complet, corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	6p. 2p. 3p. 1p.	(*) Se acordă punctajul pentru orice formă de structură repetitivă de tipul cerut (execută ... cât timp, repetă ... până când, do ... while etc.). (**) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect specific (inițializare a contorului, expresie de continuare, actualizare a contorului) conform cerinței.
2.	Pentru rezolvare corectă - definire a structurii/înregistrării (*) -declaraire a variabilei conform cerinței -corectitudine globală a secvenței ¹⁾	6p. 4p 1p 1p	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect (definire principală corectă a unei structuri/înregistrări, câmpuri simple, câmp de tip tablou, etichetă/nume) conform cerinței.
3.	Pentru rezolvare corectă - expresie de accesare a unui element al tabloului - valori ale elementelor tabloului atribuite conform cerinței (*) - secvență completă, corectitudine globală a secvenței ¹⁾	6p. 1p 4p 1p	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect (identificare a cel puțin unei relații între valoarea elementului și poziția acestuia în tablou, valori suport în corelare cu pozițiile elementelor) conform cerinței.

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.

SUBIECTUL al III-lea

(30 de

puncte)

1	Pentru subprogram corect - antet al subprogramului (*) - determinare a valorii cerute (**) - instrucțiune de returnare a rezultatului - declaraire a tuturor variabilelor locale, corectitudine globală a subprogramului ¹⁾	10p 2p 6p 1p 1p	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect al antetului (structură, parametrul de intrare) conform cerinței. (**) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect (identificare a unei cifre din scrierea zecimală a unui număr, identificare a unei cifre pare/impare, algoritm de bază
---	---	------------------------------------	--

Probă scrisă la INFORMATICĂ - Limbajul C/C++

Simulare 2

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică, matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

Barem de evaluare și notare

			pentru verificarea existenței fiecărui tip de cifră, algoritm de bază pentru verificarea grupării cifrelor pare/impare, cifre suport verificate pentru verificarea grupării cifrelor pare, cifre suport verificate pentru verificarea grupării cifrelor impare,) conform cerinței.
2	Pentru program corect - declarare a unei variabile care să memoreze un șir de caractere, conform cerinței - citire a datelor, conform cerinței - transformare a șirului conform cerinței (*) - afișare a datelor, conform cerinței - declarare a variabilelor simple, corectitudine globală a programului ¹⁾	10p 1p 1p 6p 1p 1p	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect specific (identificare a unui cuvânt, identificare a unui număr natural, identificare a unui cuvânt marcat, transformarea unui șir/unei secvențe de litere mici în majuscule, cuvinte suport înlocuite/păstrate, transformare în memorie) conform cerinței.
3	a. Pentru răspuns corect - descriere coerentă a algoritmului (*) - justificare a unor elemente de eficiență, conform cerinței	2p 1p 1p	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul ales nu este eficient.
	b. Pentru program corect - operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea citirii, citire din fișier - determinare valorii cerute (*, **) - utilizare a unui algoritm eficient (***) - afișarea datelor de ieșire, tratarea cazului nu exista , declararea tuturor variabilelor, corectitudine globală a programului ¹⁾	8p 1p 5p 1p 1p	(*) Se acordă punctajul chiar dacă soluția propusă nu prezintă elemente de eficiență. (**) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul utilizat este principial corect, dar nu se obține valoarea corectă pentru toate datele de intrare (***) Se acordă punctajul doar pentru o soluție liniară O soluție posibilă presupune citirea secvențială a numerelor din fișier și calcularea sumei totale a șirului. Ulterior, se parcurge șirul de la stânga la dreapta, construind progresiv suma primelor k valori. La fiecare pas, se verifică dacă această sumă este egală cu diferența dintre suma totală și suma curentă. Dacă se identifică o astfel de poziție k, aceasta se afișează. În cazul în care nu se găsește o astfel de poziție, se afișează mesajul „nu exista”.

¹⁾Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem